

BURMISTRZ  
Kowalewo Pomorskie  
ul. Konopnickiej 13  
87-410 Kowalewo Pomorskie

OŚRiEG.6220.4.2022

Kowalewo Pomorskie, 20.01.2025 r.

### **Zawiadomienie o wydaniu decyzji**

Na podstawie art. 85 ust. 3 ustawy z dnia 3 października 2008 r. o udostępnianiu informacji o środowisku i jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz o ocenach oddziaływania na środowisko ( t.j. Dz. U. z 2024 r., poz. 1112 z późn. zm. ),

**Burmistrz Miasta Kowalewo Pomorskie podaje do publicznej wiadomości informację o wydaniu decyzji znak OŚRiEG.6220.4.2022 z dnia 20.01.2025 r. ustalającej środowiskowe uwarunkowania dla przedsięwzięcia polegającego na : „Budowie Elektrowni Słonecznej wraz z infrastrukturą towarzyszącą „SREBRNIKI II”, „SREBRNIKI III” na działce nr ew. 108, 109/2, 220 ( obręb 0018) w obrębie ew. Srebrniki, Gmina Kowalewo Pomorskie oraz linie kablowe łączące poszczególne części inwestycji poprowadzone w obrębie Srebrniki ( 0018)”.**

Jednocześnie zawiadamia, że z treścią decyzji oraz dokumentacją sprawy, w tym opiniami organów można zapoznać się w biurze Referatu Ochrony Środowiska Rolnictwa i Ewidencji Gospodarczej Urzędu Miejskiego w Kowalewie Pomorskim, ul. Konopnickiej 13 , pok. nr 22, tel. 564756522 w godzinach pracy Urzędu tj.: poniedziałek, środa, czwartek w godz. 7.00 – 15.00; wtorek w godz. 7.00 – 16.00; piątek w godz. 7.00 – 14.00.

Treść ww. decyzji została w dniu 20.01.2025 r. udostępniona na okres 14 dni w Biuletynie Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Kowalewie Pomorskim (<http://www.bip.kowalewopomorskie.pl>).

Z up. BURMISTRZA

/-/ mgr Edyta Jasińska  
Kierownik Referatu Ochrony Środowiska,  
Rolnictwa i Ewidencji Gospodarczej

Poniższe zawiadomienie zamieszcza się:

1. Na stronie Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Miejskiego w Kowalewie Pomorskim (<http://www.bip.kowalewopomorskie.pl>).
2. Na tablicy informacyjnej Urzędu Miejskiego w Kowalewie Pomorskim.
3. Na tablicy ogłoszeń w pobliżu miejsca planowanej inwestycji ( tablica ogłoszeń sołectwa Srebrniki i Sierakowo)